

## 2019年度前期 金曜4限 情報処理演習

第4回  
2019/05/17  
平山 修久



名古屋大学減災連携研究センター  
Disaster Mitigation Research Center, NAGOYA UNIVERSITY

## 前回までの復習

### > Step 1 プログラムを書く

- ー エディタ（メモ帳）でソースコードを入力し、ファイル「**\*.f90**」（拡張子）で保存。

### > Step 2 プログラムをコンパイルする

- ー コマンドプロンプトで、「**gfortran プログラム名**」で、「**a.exe**」の実行ファイルを生成。

### > Step 3 プログラムを実行

- ー コマンドプロンプトで、「**a.exe**」と入力してEnter

## 単純論理式

### > 論理定数（.TRUE.と.FALSE.）

式1 関係演算子 式2

演算子	意味
< または .LT.	より小さい
> または .GT.	より大きい
.EQ. または ==	等しい
<= または .LE.	以下
>= または .GE.	以上
/= または .NE.	等しくない

## 複合論理式

### > .NOT.（否定），.AND.（論理積），.OR.（論理和），.EQV.（等価），.NEQV.（排他的論理和）

p	.NOT. p
.TRUE.	.FALSE.
.FALSE.	.TRUE.

p	q	p .AND. q	p .OR. q	p .EQV. q	p .NEQV. q
.TRUE.	.TRUE.	.TRUE.	.TRUE.	.FALSE.	.TRUE.
.TRUE.	.FALSE.	.FALSE.	.TRUE.	.FALSE.	.TRUE.
.FALSE.	.TRUE.	.FALSE.	.TRUE.	.FALSE.	.TURE.
.FALSE.	.FALSE.	.FALSE.	.FALSE.	.TRUE.	.FALSE.

## IF構文

### ＞ 最も単純な選択構造

```
IF (論理式) THEN
```

```
    文の並び
```

```
END IF
```

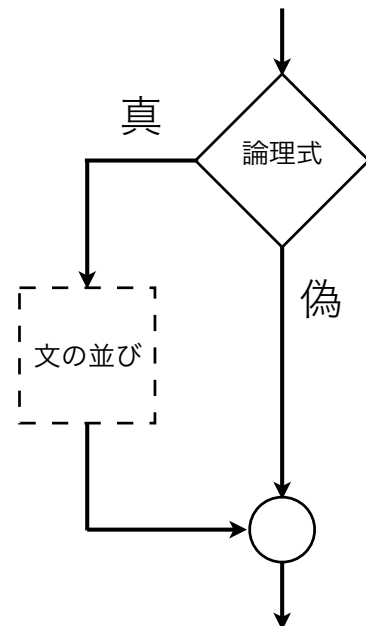
```
IF (X >= 0) THEN
```

```
    Y = X * X
```

```
    Z = Sqrt(X)
```

```
END IF
```

```
IF (1.5 <= X .AND. x <= 2.5) PRINT *,X
```



## IF構文の汎用形式

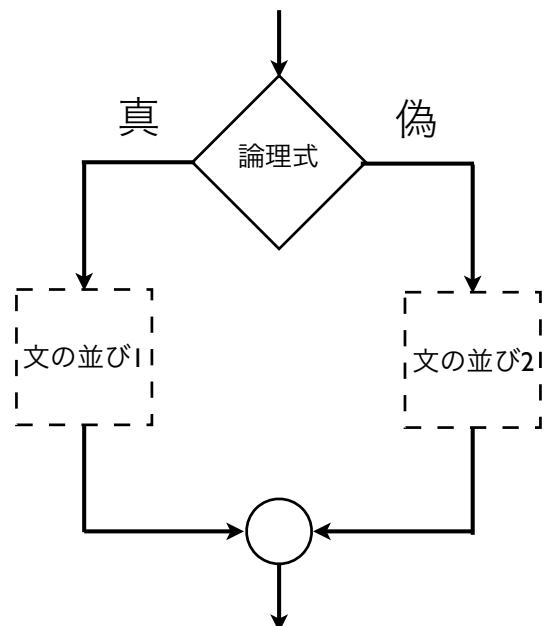
```
IF (論理式) THEN
```

```
    文の並び1
```

```
ELSE
```

```
    文の並び2
```

```
END IF
```



## IF-ELSE IF構文

### > 3つ以上の選択肢が含まれるとき

```
IF (論理式1) THEN
    文の並び1
ELSE
    IF (論理式2) THEN
        文の並び2
    ELSE
        文の並び3
    END IF
END IF
```

### > IF-ELSE IF構文を使うと

```
IF (論理式1) THEN
    文の並び1
ELSE IF (論理式2) THEN
    文の並び2
ELSE IF (論理式3) THEN
    文の並び3
ELSE
    文の並びn
END IF
```

## CASE構文

```
SELECT CASE (場合式)
    CASE (場合値リスト1)
        文の並び1
    CASE (場合値リスト2)
        文の並び2
    CASE (場合値リスト3)
        文の並び3
END SELECT
```

- > 場合式は、整数式、文字式、論理式
- > 場合値リストは、場合式が取りうる1つ以上の値を括弧で囲んだリストか、キーワードDEFAULT
- > (値)【単一の値】，(値1:値2)【値1から値2までの範囲】，(値1:)【値1以上のすべての値の集合】，(:値2)【値2以下のすべての値の集合】



## 繰り返し実行：カウンタ制御DOループ

```
DO 制御変数 = 初期値, 限界値, 増分値
```

```
    文の並び
```

```
END DO
```

1. 制御変数に初期値が代入される。
2. 制御変数が限界値と比較され、次の条件を満たすかどうか調べる
  - ＞ 増分値が正の場合は、限界値以下であるかどうか
  - ＞ 増分値が負の場合は、限界値以上であるかどうか
3. 条件を満たす場合は、ループ本体と呼ばれる文の並びが実行され、制御変数に増分値が加算されて、ステップ2が繰り返される。そうでない場合は繰り返しが終了する。



## 繰り返し実行：カウンタ制御DOループ

MacPro2017:0517 nhirayama\$ ./a.out

1	1
2	4
3	9
4	16
5	25
6	36
7	49
8	64
9	81

```
DO Number = 1, 9
```

```
    PRINT *, Number, Number**2
```

```
END DO
```

- ＞ Numberは整数型変数、Numberが制御変数、初期値1、限界値9、増分値1
- ＞ 初期値、限界値、増分値には変数や式も指定できる。

```
READ *, Number
```

```
DO I = 1, Number
```

```
    Sum = Sum + I
```

```
END DO
```

1+2+3+ ... + Number



## 繰り返し実行：汎用DOループ(1)

### ＞ Do-EXIT構文

```
DO
    文の並び1
    IF (論理式) EXIT
    文の並び2
END DO
```

- 1.文の並びに1または文の並び2は省略できる。
- 2.ループ本体を構成する文は、IF文の論理式が真になるまで繰り返される。IF文の論理式が真になると、その時点で繰り返しは終了し、END DOの次の文に実行が続く。
- 3.論理式が決して真にならない場合は、無限ループとなる。



## 繰り返し実行：汎用DOループ(2)

### ＞ 事前テストループ

```
DO
    IF (論理式) EXIT
    文の並び
END DO
```

### ＞ 事後テストループ

```
DO
    文の並び
    IF (論理式) EXIT
END DO
```



## 繰り返し実行：汎用DOループ(3)

- ＞ Limitが与えられた時， $1+\dots+Number$ がLimitより大きくなる正の整数値Numberの最小値を求める。

```
Number = 0
Sum = 0
DO
    IF (Sum > Limit) EXIT
    Number = Number + 1
    Sum = Sum + Number
END DO
PRINT *, Number
```



## 繰り返し実行：汎用DOループ(4)

- ＞ 問い合わせ制御入力ループ

```
DO
    PRINT *, "Enter temperature in degrees Celsius : "
    READ *, Celsius
    Fahrenheit = 9.0 / 5.0 * Celsius + 32.0
    PRINT *, Celsius, "(C) = ", Fahrenheit, "(F)"
    PRINT *, "More temperatures to convert(Y or N)?"
    READ *, Response
    IF (Response == "N") EXIT
END DO
```



# 問い合わせ制御入ループ

```
PROGRAM Demo4_2
  IMPLICIT NONE
  REAL :: Celsius, Fahrenheit
  CHARACTER(1) :: Response

  DO
    PRINT *, "Enter temperature in degrees Celsius"
    READ *, Celsius
    Fahrenheit = 9./5.*Celsius + 32.0
    PRINT *, Celsius, "degrees Celsius = ", Fahrenheit
    PRINT *
    PRINT *, "More temperatures to convert (Y or N)?"
    READ *, Response
    IF (Response == "N") EXIT
  END DO
END PROGRAM Demo4_2
```

```
MacPro2017:0517 nhirayama$ gfortran demo4_2.f90
MacPro2017:0517 nhirayama$ ./a.out
Enter temperature in degrees Celsius:
0
0.00000000 degrees Celsius = 32.00000000 degree Fahrenheit.
More temperatures to convert (Y or N)?
Y
Enter temperature in degrees Celsius:
100
100.00000000 degrees Celsius = 212.00000000 degree Fahrenheit.
More temperatures to convert (Y or N)?
u
Enter temperature in degrees Celsius:
80
80.00000000 degrees Celsius = 176.00000000 degree Fahrenheit.
More temperatures to convert (Y or N)?
y
Enter temperature in degrees Celsius:
-100
-100.00000000 degrees Celsius = -148.00000000 degree Fahrenheit.
More temperatures to convert (Y or N)?
n
Enter temperature in degrees Celsius:
800
800.00000000 degrees Celsius = 1472.00000000 degree Fahrenheit.
More temperatures to convert (Y or N)?
N
MacPro2017:0517 nhirayama$
```



## 繰り返し実行：汎用DOループ(5)

- EXIT文は、END DO文の次の文に制御を移すことによってループの繰り返しを終了させる。
- 現在の繰り返しだけを途中で終了させる：Do-CYCLE構文

```
DO
  READ *, Celsius
  IF (Celsius < 0.0) THEN
    PRINT *, "/// Temperature must be 0 or above"
    CYCLE
  END IF
  文の並び
END DO
```

- 1.Celsiusに負の値が入力されると、メッセージが表示され、残りのループ文をスキップ。ループの繰り返しが新たに開始される。



## 課題4\_1 フィボナッチ数列

- ＞ フィボナッチ数列  $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ ,  $F_0 = 0$ ,  $F_1 = 1$  を用いて,  $n$  番目 ( $n > 2$ ) のフィボナッチ数, ならびに黄金比 ( $F_n / F_{n-1}$ ) の値を求めるプログラムを作成する。
- ＞ アルゴリズム
  - 1)  $n$  を入力する。
  - 2) (1)～(3)を繰り返し ( $i = 2$  から  $n$ ) 計算する。
    - (1)  $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$  を計算
    - (2)  $F_{n-2}$  に  $F_{n-1}$  を代入
    - (3)  $F_{n-1}$  に  $F_n$  を代入
  - 3) Golden\_ratio を  $F_{n-1} / F_{n-2}$  により計算する。
  - 4)  $F_n$  と Golden\_ratio を表示する。

## 課題4\_2 数値積分

- ＞ 台形公式を用いて定積分の近似値を求める。
$$s = \frac{1}{2} \Delta x \sum_{k=0}^{n-1} (y_k + y_{k+1}) = \left( \frac{1}{2} (y_0 + y_n) + y_1 + y_2 + \dots + y_{n-1} \right) \Delta x$$
- ＞ アルゴリズム
  - 1)  $n$  を入力する。
  - 2) 分割幅  $dx$  を計算する。
  - 3) 面積  $s$  を初期化する。
  - 4) (1)～(3)を繰り返し ( $i = 0$  から  $n$ ) 計算する。
    - (1)  $x$  軸上の  $i$  番目の値  $x$  を計算する。
    - (2)  $x$  に対応する  $y$  を求める。
    - (3) 両端の点のとき,  $y$  を  $1/2$  倍して面積  $s$  に加算, その他は  $y$  をそのまま面積  $s$  に加算
  - 5) 面積  $s$  に  $dx$  を乗じて近似値を計算する。
  - 6) 面積  $s$  を表示する。



## 倍精度実数型変数の宣言

REAL : 単精度実数 (4バイト)

$2^{-126} \sim 2^{127}$

`a = 1.0e0`

DOUBLE PRECISION : 倍精度実数 (8バイト)

$2^{-1022} \sim 2^{1023}$

`a = 1.0d0`

DBLE(a) : 倍精度実数への変換